

### Règles minimales de l'activité :

- La balle ne peut pas être jouée avec les membres supérieurs.
- Le but du jeu est de "traverser" une cible verticale (qui peut être gardée).
- Le match se déroule dans un espace interpénétré (espace limité et variable).
- L'action sur le corps de l'adversaire ne peut être qu'une conséquence de l'action sur la balle.

### Principales caractéristiques :

- **Le jeu au pied** : Balle ne peut être tenue ; "surface" de manipulation malhabile.
- **Espace de jeu** : Distance but - but >100m ; 300m<sup>2</sup> par joueur.
- **Cible** : Cible de surface réduite qu'il faut attaquer au centre.
- **Pas d'action sur l'adversaire** : Défense par interception

### Logique interne de l'activité

- **Jeu de circulation de balle**

Porteur : recevoir loin pour gagner du temps

protéger sa balle (corps obstacle)

mobiliser tout son corps pour jouer la balle (rapport corps - balle adapté)

Non porteur : aider (se démarquer, jouer sans ballon)

- **Jeu de progression et de repli**

L'essentiel du jeu consiste à aller d'un but à l'autre, d'où le rôle des joueurs intermédiaires (milieux de terrain)

- **Jeu qui facilite la défense**

Peu d'incertitude quant à l'issue de l'attaque par rapport à la cible.

- **Jeu qui s'organise par rapport à l'axe but – but**

C'est la véritable base de référence pour la "lecture" du jeu

- **Jeu "très vite" organisé**

Surface trop importante pour un jeu "libre" d'où une répartition des rôles

### Enjeux éducatifs

- perception / motricité
- nécessité de s'organiser, de mettre en place un système de jeu
- Travailler des trois filières énergétiques
- activité de plein air